

1^{ère} partie

18 FÉVRIER
2022



CRÉER

ET INCARNER

DES CRÉATURES FANTASTIQUES

CRÉER ET INCARNER DES CRÉATURES FANTASTIQUES

Org. : Anne Besson et Audrey Tuailon Demésy

PREMIÈRE PARTIE
Vendredi 18 février 2022
Université d'Artois

A DISTANCE SUR ZOOM
<https://univ-artois-fr.zoom.us/j/98124336055?pwd=S1dEaWIrNT-MvTmlmVWpvQk5wZ1daQT09>

14h30 : Introduction du colloque
Anne Besson et Audrey Tuailon Demésy
Universités d'Artois et de Franche-Comté

SESSION I
INCARNATIONS ARTISTIQUES ET CRÉATION D'UNIVERS
Présidence : Justine BRÉTON

14h45 : Les créatures de *Fantasy* au théâtre
Charles Louarn, Université d'Avignon

15h15 : *Ghosts Seeking Hosts* : incarner l'androïde dans le jeu vidéo *Detroit: Become Human*
Kevser Güngör, Université d'Artois

15h45 : Discussions

16h15 : Pause

16h30 : Une étude de quelques « *campaign workshops* » à ambiance Gaslamp fantasy : les débats en ligne sur la définition d'un sous-genre néo-victorien contesté
Jessey Néau, Université de Mayotte

17h : Entre politique et imaginaire : des métamorphoses fantastiques dans l'art contemporain
Quentin Petit Dit Duhal, Université d'Aix-Marseille

17h30 : Discussions

18h : fin de journée

